



REMOVE SIDE EDGES FIRST.  
GREASE AND TREAT THIS STUD ALUMINUM

vous le Blues  
le Ho...  
radio du nord et du blues. Si vous le  
pour la 1ere fois, sachez qu'il y aura tout  
un long de ce programme des jeux, des pieces  
radiophoniques et un invite special qui est  
fier de recevoir ici à Radio Blues en toute  
mondiale internationale et plantatoire. Mais  
avant de vous le presenter une petite page de pub  
pour nos superes sponsores les matelas Limuz de  
poiss-etoid lake jmy couche, les matelas mousse  
confort.

(Lancer jingle pub)  
Et nous revoici pour une emission transcri-  
vable avec un invite absolument transcende-  
musicalement parlant bien sûr... Hen mette

de la musique de jazz

**Radio  
BLUES**

# RADIO BLUES

avec Elaine BASTIBLE  
et Brian HOLMES

Mise en scène :  
Céline BRUNELLE

Création lumière et régie :  
David BRU

**Pour la première fois, les portes du studio de  
RADIO BLUES vont s'ouvrir pour vous !**

Une émission en direct, avec des invités, des  
pièces radiophoniques, des jeux, des sponsors,  
et surtout : du BLUES !

**Où ça ?**

Chez Henriette et Roger. Dans la cabane au fond  
du jardin...

**Info de dernière minute :**

Johnny Cash sera l'invité spécial... Un évènement  
à ne pas rater !

*Radio Blues... du rire et du blues !*

**Le spectacle peut se jouer en intérieur ou en  
extérieur, de jour comme de nuit.**

**Dimensions minimales du plateau :** 5 m d'ouverture,  
5 m de profondeur (4 m de plateau + 1 m de coulisses  
arrière), 3 m de hauteur.

**Son :** 2 guitares, 3 micros chant, 1 lecteur CD + façade +  
retours (fiche technique détaillée fournie sur demande).

**Lumière :** en fonction des conditions de programmation  
(fiche technique détaillée fournie sur demande).

**Contact Diffusion : 06.14.61.03.06**  
**diffusion@lepassemuraille.net**  
**www.lepassemuraille.net**

Licence d'entrepreneur de spectacle n° 931480 - Photos droits réservés  
Conception : Corinne Marianne Pontoir [ko@koclicko.net]  
Impression : <http://www.lesgrandesimprimeries.com>

